*Actividad sobre tipos de datos en C*

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha: |  |
| Nombre: |  |
| Carrera: |  |

|  |
| --- |
| 1. Menciona para qué utilizar cada uno de los siguientes tipos de datos:
 |
| Char |  |
| Int |  |
| Float |  |
| Double |  |
| Void |  |
| Punteros |  |
| Arrays |  |

|  |
| --- |
| 1. Menciona los tipos de modificadores que existen en lenguaje C:
 |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Indica si cada uno de los siguientes ejemplos de declaración de variables son verdadero o falso:
 |
| int x; |  |
| char -num;  |  |
| int matriculas[3]; |  |
| float num1; |  |
| double num\_1; |  |

|  |
| --- |
| 1. Declara tres constantes utilizando el macro #define:
 |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| 1. ¿Cuáles son los operadores aritméticos y qué nos indica cada uno de ellos?
 |
|  |

|  |
| --- |
| 1. ¿Cuáles son los operadores unitarios y qué nos indica cada uno de ellos?
 |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Describe cada uno de los siguientes operadores de relación:
 |
| < |  |
| <= |  |
| > |  |
| >= |  |
| == |  |
| ¡= |  |

|  |
| --- |
| 1. ¿Qué diferencia tiene el usar un operador AND de un OR?:
 |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Explica cada uno de los siguientes casos de operadoras de asignación:
 |
| i=i+2 |  |
| j=j-3 |  |
| k=k/5 |  |
| n=n\*6 |  |
| m=m%8 |  |
| m++ |  |
| m-- |  |

|  |
| --- |
| 1. Declara variables mencionando su literal, identificador y valor inicial:
 |
| Literal | Identificador | Valor inicial |
| char |  |  |
| int |  |  |
| float |  |  |
| double |  |  |
| void |  |  |
| char |  |  |
| int |  |  |
| float |  |  |
| double |  |  |
| void |  |  |
| char |  |  |
| int |  |  |
| float |  |  |
| double |  |  |
| void |  |  |
| char |  |  |
| int |  |  |
| float |  |  |
| double |  |  |
| void |  |  |
| char |  |  |
| int |  |  |
| float |  |  |
| double |  |  |
| void |  |  |